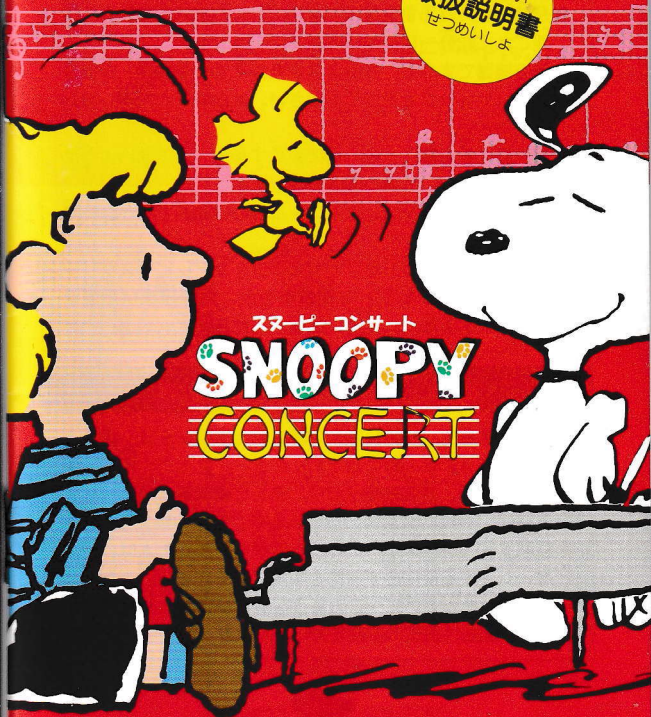
スーパーファミコン®
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
SHVC-A3PJ-JPN
SUPER Famicom
とりあつかい
取扱説明書
せつめいしょ
スヌーピーコンサート
SNOOPY
CONCERT
PEANUTS © United Feature Syndicate, Inc.

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

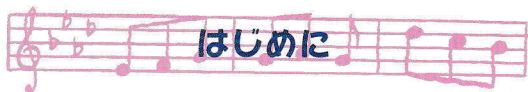
健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

このたびは、スーパーファミコンソフト「スヌーピーコンサート」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用下さい。この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

もくじ
CONTENTS

はじめに …… 3
コントローラーの操作方法 …… 4
ゲームの説明 …… 5
基本操作の説明 …… 6
テクニック …… 7
シュローダーのゲーム …… 8
シュローダーのゲームのヒント …… 9
チャーリー・ブラウンのゲーム …… 10
チャーリー・ブラウンのゲームのヒント …… 11
ライナスのゲーム …… 12
リランのゲーム …… 13
ペパーミント パティの待つコンサート会場 …… 14

はじめに

「スヌーピーコンサート」は全世界のスヌーピーファンに贈る、だれもが楽しく遊べるゲームです。チャーリー・ブラウン、ライナス、リラン、シュローダーの4人にそれぞれ違ったゲームが用意され、自由に好きなキャラクターを選んでゲームを始めることが出来ます。
そして、このゲームにはゲームオーバーがありません。だから途中で失敗しても大丈夫！何度でも挑戦することが出来ます。あきらめないでスヌーピーと一緒に、世界初※のスヌーピーのゲームの世界を楽しんで下さい！

※スーパーファミコンとして。

コントローラーの操作方法

十字ボタン

おもにウッドストックの移動操作に使用します。

XAボタン（マウス左ボタンのダブルクリック）

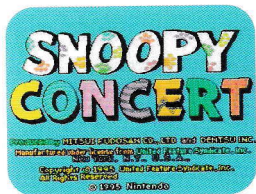
ウッドストックの操作（スヌーピーを大声で呼ぶ＝スヌーピーが走る）

YBボタン（マウス左ボタン）

各項目の実行、パスワード（電話番号）の入力、ウッドストックの操作（スヌーピーを呼ぶ＝スヌーピーが歩く）

リセットボタン

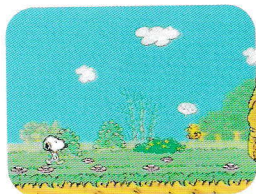
ゲーム中に押すと、ゲームセレクト画面に戻ります。

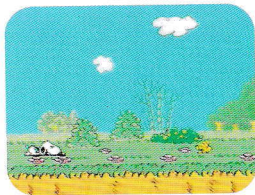
ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に挿し電源スイッチをONにすると、タイトル画面が出ます。

ボタンを押すと右の画面になりますので、十字キーでウッドストックを移動させ、好きなキャラクターに合わせてボタンを押すと、そのキャラクターに用意されたゲームが始まります。（ゲームはチャーリー・ブラウン、ライナス、リラン、シュローダーの４つ）スヌーピーは４つのゲームをクリアしたら触ってみてね！

ペパーミント パティを触ると、だれがコンサート会場に来ているかが確認できるよ！

基本操作の説明

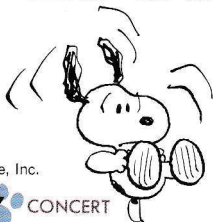
リランを除く、チャーリー・ブラウン、ライナス、シュローダーの３つのゲームの基本操作は同じで、シュローダーのゲームの最初に操作のデモが見れます。

プレイヤーはウッドストックを十字キーで移動させ、ボタンを押すとスヌーピーを呼び、スヌーピーはその方向についてきます。

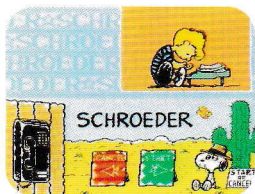
AとXボタンを押すと、大声でスヌーピーを呼びますので、スヌーピーは走って移動します。

ウッドストックを地面にはわせて呼ぶとスヌーピーは地面をはうように移動します。しかし、地面をはいながら走ることは出来ません。

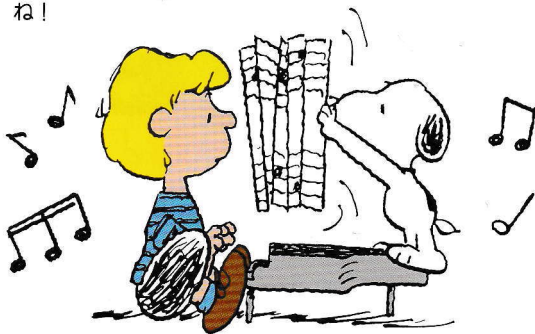
テクニック

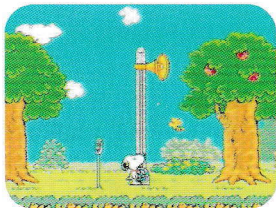
スヌーピーを幅跳びジャンプさせるには、走っている間にウッドストックを高い位置に移動させ、更にスヌーピーを呼べば、ジャンプさせることが出来ます。

落ちている物を取るときなどは、その物にウッドストックを合わせて、ボタンを押すと、スヌーピーが手に取ります。

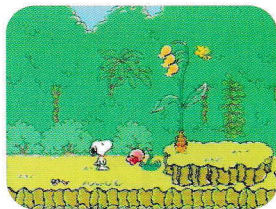
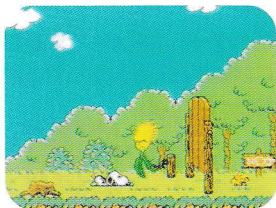
ゲームをクリアしていくと、パスワード（電話番号）が表示されますので、次にゲームをするときは、電話を選んでその番号を入れれば、その途中から始めることが出来ます。

シュローダーのゲーム

シュローダーの楽譜はどこ？

シュローダーの大切な楽譜がなくなってしまいました！スヌーピーはウッドストックと一緒に、楽譜を探しに出掛けていきます……

このゲームは左から右に進むゲームです。しかし、途中には謎がたくさん潜んでいますので、ガンバって解いてね！

シュローダーのゲームのヒント

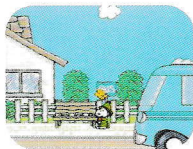
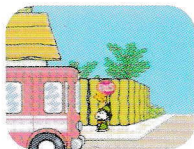
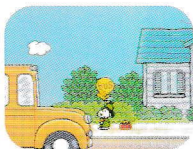
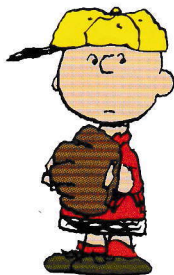
シュローダーのゲームのヒントをちょっとだけ教(おし)えてあげるね！

門(もん)を開(あ)けるにはリンゴが必要(ひつよう)なんだけど…

低(ひく)い所(ところ)は、地面(じめん)をはうようにして…

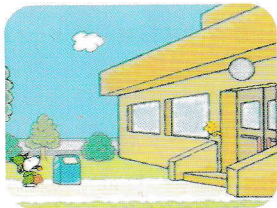
この花(はな)は水(みず)を飲(の)むらしい…

チャーリー・ブラウンのゲーム

チャーリー・ブラウンの野球大好き！

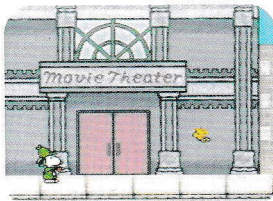
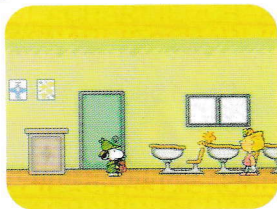
野球が大好きなチャーリー・ブラウン。でも、大切なグローブとボールと帽子が無くなってしまいました。

そこで名探偵スヌーピーの登場です！さあ、どこにあるのかな？いろんな所に聞き込みに行って、推理を働かせてガンバろう！

ここからバスに乗って移動することが出来るよ！

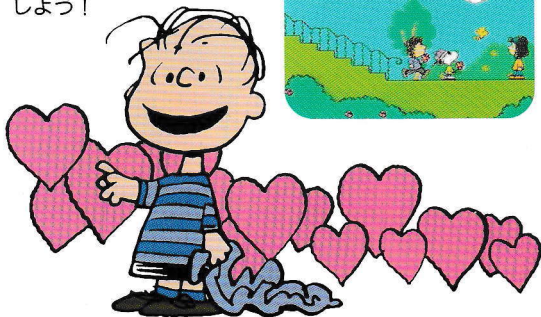
チャーリー・ブラウンのゲームのヒント

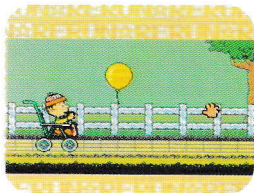
チャーリー・ブラウンゲームのヒントをちょっとだけ、教えてあげるね！

ランチボックスは学校に行くとき忘れちゃダメだよね！

学校で誰かにチケットをもらったら、今度は映画館に行ってごらん！

映画館に行ったら、また学校に戻ってごらん！

ライナスのラブラブ大作戦

リディアに花を贈りたいライナスが、スヌーピーにその役を頼みました。でも、リディアに花を贈りたいのはライナスだけではありませんでした！

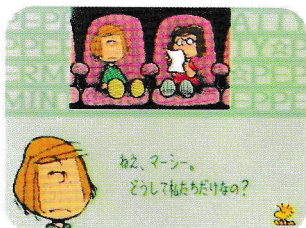
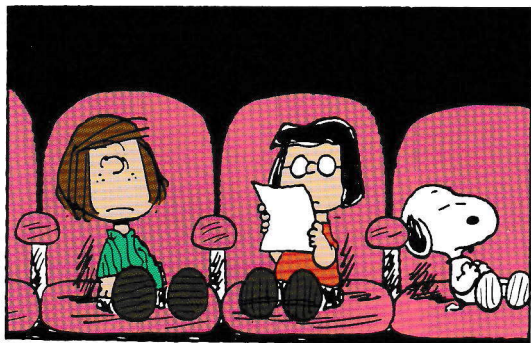
このゲームは競争です！
早くリディアに花を贈りましょう！

リランのゲーム

リランの乗り物大好き！

乗り物が大好きなリランが、ベビーカーに乗って飛び出してしまいました！

プレイヤーは「手」となって、途中の風船を割ったり、扉をタイミング良く閉めたりして避けてください。

失敗しても大丈夫だけど、3回ミスをすると最初からやり直しになっちゃうよ！

ペパーミント パティの待つコンサート会場

ペパーミント パティはコンサート会場で、みんなが来るのを待っています。ゲームをクリアすると、そのキャラクターがコンサート会場に現れます。

全員が揃ったら
コンサートの
開演時間です！

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

発売元：三井不動産株式会社
株式会社電通

Produced by MITSUI FUDOSAN CO.,LTD AND DENTSU INC.